# SÃO PAULO TECH SCHOOL

Desafio – Projeto Individual

Voleibol

Trabalho desenvolvido por

Gislaine Coutinho Rodrigues

para o projeto individual da

terceira Sprint do curso de

Análise e Desenvolvimento de

Sistemas da SPTECH

SÃO PAULO – 2023

# Projeto Individual – Vôlei

## Participante

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| Gislaine Coutinho Rodrigues | 01232040 |

# Contexto do Negócio

O voleibol é um esporte jogado em uma quadra retangular, dividida ao meio por uma rede, em cada lado fica uma equipe com 6 jogadores, e o objetivo é lançar a bola por cima da rede e acertar o chão do campo adversário, assim marcando ponto. Foi criado por William George Morgan em 1895, nos Estados Unidos, quando ele era chefe da associação cristã de moços (ACM). Ele pensava em um esporte com menos contato físico entre os jogadores para evitar lesões.

Ele criou diversas regras, mas assim como qualquer outro esporte, o vôlei evoluiu, como por exemplo, na regra dos 3 toques que conhecemos hoje, que no começo era possível dar até 9 toques antes de passar a bola para a equipe adversária.

Além do voleibol tradicional, existem diversas variações, como vôlei de praia, vôlei adaptado, vôlei para idosos e o futevôlei, ambos criados para permitir a integração de todos ao esporte.

O esporte chegou aqui no Brasil por volta de 1915, e inicialmente era considerado um esporte para mulheres, mas essa percepção foi mudando ao longo dos anos, e é praticado tanto por homens quanto por mulheres.

O vôlei está presente em muitas competições sejam elas no meio escolar, ou no profissional, como nas olimpíadas, onde o esporte tem um grande destaque e é jogado tanto na versão em quadra como em praia. E em ambas a seleção brasileira conquistou muitas medalhas de ouro, prata e bronze. E o país é reconhecido como um dos melhores países no esporte.

# Objetivo

Criar um site que apresenta o esporte Voleibol para os usuários, mas especificamente a seleção brasileira de vôlei, e como ele pode ser importante na saúde das pessoas.

# Justificativa

O voleibol sempre fez parte da minha vida, desde pequena até os dias atuais. Antigamente eu apenas assistia aos jogos, mas agora também pratico o esporte. Minha amiga e eu compramos uma rede e uma bola, para jogarmos na quadra do prédio onde moramos, sempre é muito divertido.

A prática desse esporte traz muitos benefícios para quem pratica, como um estilo de vida saudável, reduz a chance de doenças, como o sedentarismo. Também promove a igualdade de gênero, pois há pessoas de ambos os sexos praticando o esporte. E não poderia deixar de falar da educação de qualidade, pois o voleibol requer que o jogador tenha concentração, respeito e praticamente em todas as escolas o vôlei faz parte. Isso está diretamente relacionado com os 17 objetivos da ONU, sendo eles saúde e bem-estar, igualdade de gênero, e educação de qualidade.

O voleibol também possui muitos valores, como trabalho em equipe, comunicação, respeito às diferenças, honestidade e muitos outros. Os quais, pessoalmente, me identifico muito, e é um dos motivos por eu gostar tanto do esporte. Além disso, sempre me inspirei em minha mãe, que também é apaixonada pelo voleibol. Juntas, sempre assistimos aos jogos, e muitas vezes também praticamos o esporte, momentos que vão ficar guardados na memória.Parte superior do formulário

# Escopo

* Organização:
* Realizar um planejamento de tudo que precisa ser feito e determinar prazos, utilizando a ferramenta de gestão Trello.
* Criação do Banco de Dados:
* Criar um banco de dados para armazenar todos os dados recolhidos do cadastro e do quiz do site.
* Entregáveis:
* Web site com uma landing page onde apresenta informações sobre o voleibol.
* Página de cadastro e login;
* Página de interação com o usuário;
* Dashboard com os dados da página de interação;

# Premissas

* O desenvolvedor deve ser capaz de aplicar no projeto todos os conteúdos vistos em aula;
* O usuário deve ter acesso a recursos de hardware e Wi-Fi para acessar o site web;

# Restrições

* Falta de acesso ao Wi-Fi;
* Utilizar outras linguagens, fora das vistas em aulas;
* Utilizar frameworks como BootStrap;
* O projeto deve ser finalizado até o dia 27-11;
* O projeto é individual, então não deve ter participação de outros alunos;